

*Media Edukasi Literasi Finansial Program Guru Kreatif Cerdas Finansial - Gallery daya.id*

Nama Pembuat	<b>Putri Herviana Daulay</b>
Asal Instansi	SMAN 2 Medan
Instagram	@putridaulay2
Judul Media Ajar	Board Game JAMPES - Jalan Menuju Pensiun Sejahtera
Topik	<b>Membangun aset, bekal pensiun sejahtera</b>
Ceritakan secara rinci mengapa topik tersebut penting untuk dipelajari berdasarkan proses empati yang Anda lakukan	<p>Topik ini penting karena banyak guru yang cenderung lebih fokus memenuhi keinginan daripada kebutuhan selama masa kerja produktif. Mereka sering tergoda oleh diskon untuk produk yang tidak diperlukan, tanpa mempertimbangkan pentingnya membangun aset produktif untuk masa pensiun. Akibatnya, mereka jarang memikirkan cara memastikan masa pensiun yang sejahtera dan bahagia.</p>
Ceritakan secara rinci langkah-langkah membuat media edukasi literasi finansial milik Anda	<p>Langkah-langkah dalam membuat media edukasi literasi finansial dimulai dari proses empati. Saya kemudian merancang kartu pembelajaran dan membuat purwarupa board game yang saya beri nama <i>Board game JAMPES</i> (Jalan Menuju Pensiun Sejahtera). Awalnya, saya merancang boardgame tersebut di atas kertas karton menggunakan pensil, lalu mengujicobakannya kepada rekan-rekan di sekolah. Meskipun mereka tertarik, mereka menyarankan agar desainnya lebih menarik. Berdasarkan masukan tersebut, saya mendesain ulang boardgame melalui aplikasi desain grafis, kemudian mencetaknya dengan menggunakan kertas yang lebih tahan lama. Dengan begitu, boardgame bisa dibawa ke mana-mana tanpa mudah rusak.</p> <p>Setelah board game yang lebih menarik selesai dicetak, saya kembali mengajak teman-teman untuk bermain. Mereka merasa senang karena boardgame ini tidak hanya menarik secara visual, tetapi juga dapat memotivasi mereka untuk memikirkan cara</p>

	<p>menyiapkan masa pensiun. Selama permainan, mereka dihadapkan pada berbagai peluang dan risiko yang biasa terjadi, serta diharuskan untuk membuat keputusan bijak dalam menghadapinya.</p>
<p>Ceritakan secara rinci tahapan bermain atau penggunaan media edukasi literasi finansial yang Anda buat</p>	<p><b>Cara Bermain:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Board game ini dapat dimainkan oleh 2 hingga 4 pemain.</li> <li>2. Setiap pemain memulai dengan modal awal sebesar Rp 5.000.000,00, yang menggambarkan tahap awal karier mereka.</li> <li>3. Pemain melempar dadu untuk menentukan langkah mereka di papan dan maju sesuai dengan angka yang tertera pada dadu pada giliran masing-masing.</li> <li>4. Setiap kali pemain berhenti di tahapan tertentu (seperti peluang, investasi, atau risiko), mereka mengambil kartu sesuai dengan tahapan tersebut dan mengikuti instruksi yang ada di kartu.</li> <li>5. Ketika pemain berhenti di kolom yang menggambarkan fenomena kehidupan (misalnya aset, pengeluaran liburan, dan lain-lain), pemain harus membuat keputusan sesuai dengan situasi tersebut.</li> <li>6. Setiap ronde mewakili 1 tahun permainan, dan pemain mendapatkan gaji sebesar Rp 10.000.000 setiap melewati start. Lama permainan ditentukan oleh pemain.</li> <li>7. Jika pemain berhenti di kolom investasi, mereka wajib mengambil kartu investasi. Petunjuk pada kartu investasi hanya berlaku jika pemain telah memiliki aset yang didapat selama permainan (apakah menerima manfaat investasi atau mengalami penurunan investasi).</li> <li>8. Pemain terus maju melalui jalur karir hingga mencapai tahap pensiun sejahtera. Di sini, pemain menghitung total aset yang mereka miliki, dan pemain dengan aset terbanyak adalah pemenangnya.</li> </ol>